# AVEC L'ENT



# objectify de cete PRÉSENTATION

- que celleux qui n'ont pas encore démarré osent se lancer
- clarifier la manière dont on peut communiquer avec les familles et/ou comment collaborer entre collègues
- intégrer l'outil dans votre quotidien face aux élèves



### L'ENT?

environnement numérique de travail

- -> dispositif global de ressources et de services en ligne.
  - -> financé par la ville de Lyon, développé par la Métropole depuis le début des années 2000.

-> déployé au collège

« DE LA MATERNELLE AU LYCÉE, LES PROGRAMMES SCOLAIRES INSCRIVENT LA NÉCESSITÉ D'ACQUÉRIR ET DE MAÎTRISER DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES.

TOUS LES ENSEIGNEMENTS PEUVENT MOBILISER DES OUTILS ET DES RESSOURCES NUMÉRIQUES QUI PARTICIPENT À LA CONSTRUCTION DE CES COMPÉTENCES. »

### Regrouper au même endroit de multiples fonctionnalités :



### communiquer échanger

entre acteurs de l'école, et avec les familles



### travailler apprendre

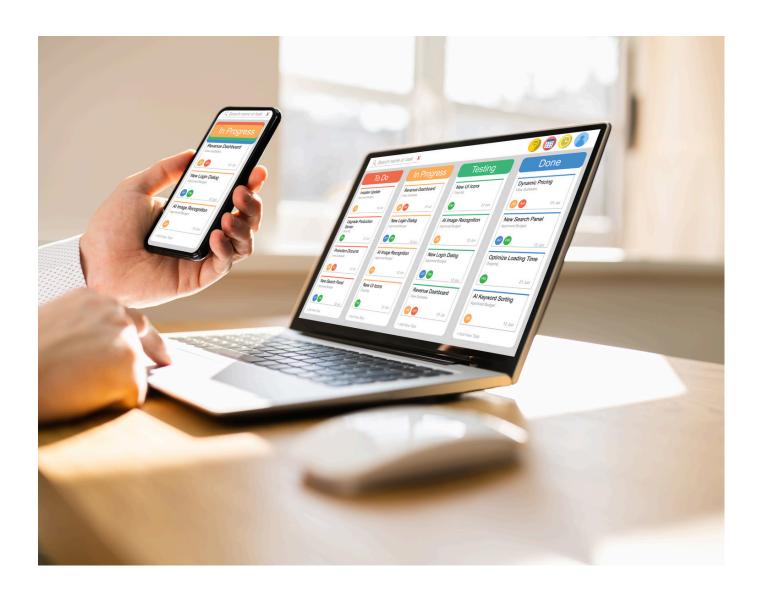
les élèves développent des compétences du CRCN

le numérique est au service des apprentissages



#### **ONDE**

L'ENT Laclasse.com est
conforme au RGPD et est
développé en partenariat
avec rectorat de
l'académie de Lyon
(synchronisation ONDE)



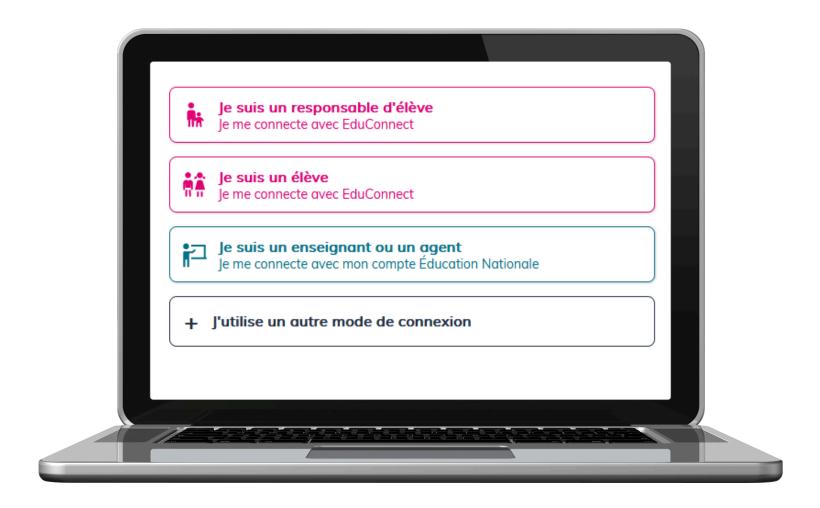
#### **APPLI**

Laclasse.com ne propose pas
d'application pour tablette
ou smartphone mais le site
est conçu pour s'adapter à
tout type de support.

(créer un raccourci)



- Personnel de direction de l'établissement
- Administrateur d'établissement de l'ENT
- Enseignant
- Personnel de vie scolaire de l'établissement
- Personnel de collectivité (profil attribué manuellement)
- Responsable d'élève (parent ou tuteur)
- Élève



#### Enseignants: identification Arena

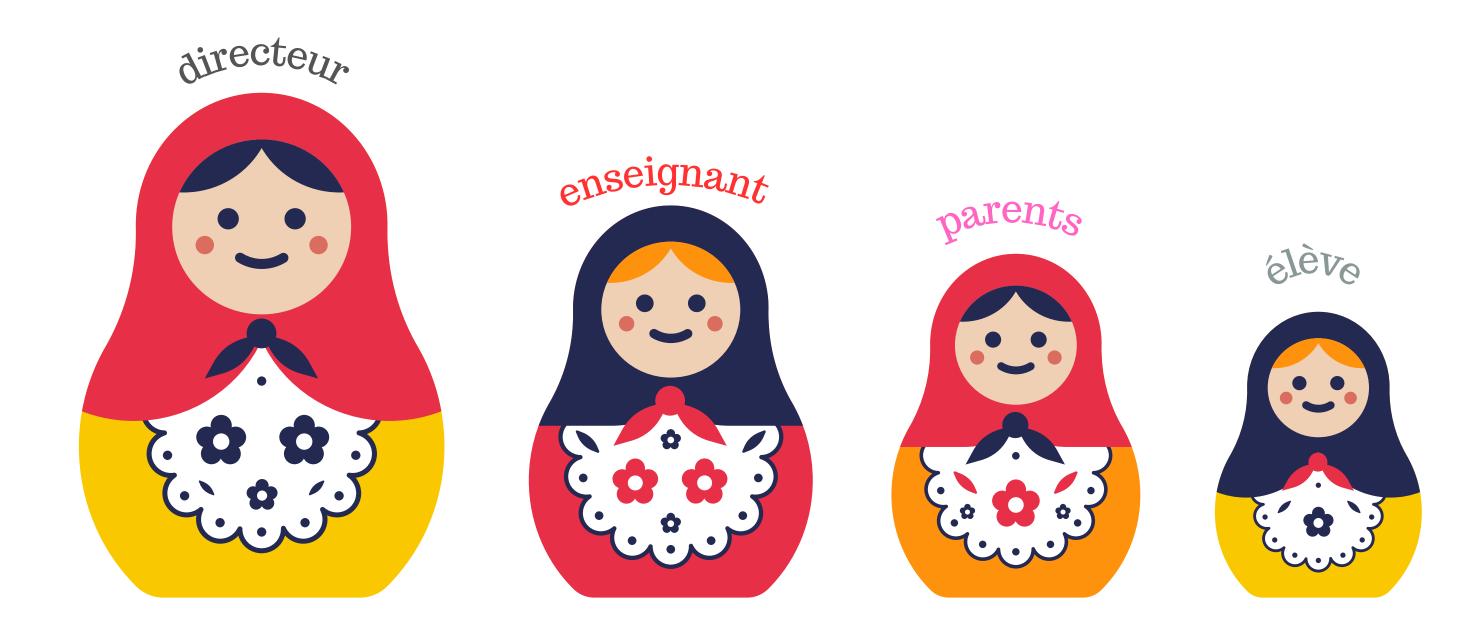


Parents: Educonnect (codes transmis par le directeur)



**Elèves**: Educonnect ou identifiants laclasse.com (seul l'administrateur peut les communiquer)

### Partils et deroits



# an Phojel AU CYCLE 1



LE BUT?

Vous montrer comment on peut utiliser l'ENT dans le cadre d'un projet de classe





### SORTIE À LA médiathèque



## AMANA LA SORTIE



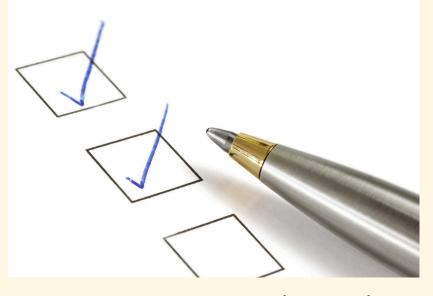
ajouter à l'agenda



créer une actualité d'établissement



envoyer un email

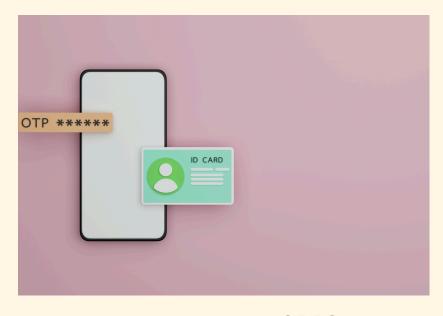


envoyer un questionnaire

# LA SORTIE



faire l'appel

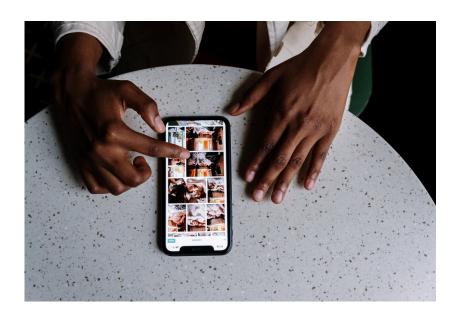


envoyer un SMS

### LA SORTIE



stocker des photos



publier une actualité d'établissement (ou sur le blog)



créer un mur collaboratif



enregistrer des audios



envoyer un mail

### RÉFÉRENCES AUX PROGRAMMES

- Axe 1 : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
  - Oser entrer en communication
    - Comprendre et apprendre
  - Échanger et réfléchir avec les autres
    - Axe 5 : Explorer le monde
    - Explorer le monde des objets
  - Comprendre et manipuler des outils numériques

### Compétences numériques à partir des entrées du cadre de référence

- Communication et collaboration :
  - Interagir
  - Partager et publier
  - · Création de contenu :
- Développer des documents visuels et sonores
  - Environnement numérique :
- Évoluer dans un environnement numérique



**CONTACT** 

olivia.verdier@ac-lyon.fr

