



# Reconnaissance des lettres



## Attendus travaillés :

Reconnaître les lettres de l'alphabet et connaître les correspondances entre les trois manières de les écrire : cursive, script, capitales d'imprimerie. Copier à l'aide d'un clavier.

### A L'ECOLE



- Continuer à s'entraîner selon la programmation prévue.
- Outiller les élèves : alphabet avec les correspondances dans les différentes écritures (mini alphabets, sous-main que les élèves pourront emporter chez eux).
- Mobiliser les élèves sur des exercices de perception haptique (= lettres rugueuses).
- Présenter les jeux, logiciels, vidéos et autres exercices que vous demanderez aux élèves de continuer à faire chez eux.

### A LA MAISON



- S'appuyer sur les propositions faites en classe, reprendre les mêmes jeux.
- Utiliser les propositions numériques mises en lien ci-dessous ou bien créer les vôtres. Fiche avec QR-Code communicables directement aux parents.
- Penser à demander aux parents de dire à leur enfant quel est l'objectif de ce travail ou bien l'annoncer vous-mêmes lors de votre classe virtuelle.
- Si les élèves ont besoin d'écrire les lettres et qu'ils ont commencé cet enseignement avec leur enseignant, se référer à l'article : « [Comment faire pour aider mon enfant à tenir son crayon](#) ».

*Matériel : Faire des propositions avec le matériel disponible à la maison.*

### LE PETIT PLUS



- S'entraîner à l'écriture sur différents supports de taille d'autant plus grande que l'enfant est jeune, avec différents matériaux, ou encore une tablette, prendre en photo, filmer le geste d'écriture.
- Encore plus d'interactivité si ces échanges ont lieu lors d'une classe virtuelle animée depuis le TNI de la classe (si vous avez la chance d'en avoir un !).
- L'application "**Kids Doodle**" propose des crayons fantaisie, qui changent la couleur du trait à chaque interruption. La version pour android offre la possibilité de voir la vidéo du tracé (non exportable).

# RESSOURCES NUMÉRIQUES

Cliquer sur les images ou scanner les QR-Codes pour accéder aux documents

★ : autocorrection possible



1

## Exercices en ligne

(takatamuser.com)

Apprendre les lettres de l'alphabet en les survolant. Retrouver la première lettre du mot dessiné

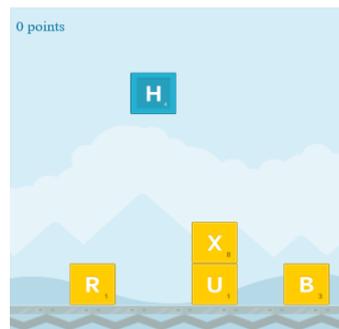


2

## Exercice en ligne

(MonEcole : ABC Rapido)

Reconnaître les lettres sur le clavier



3

## Exercices en ligne

Jeu retrouve la même lettre

(Les jeux de Lulu, le lutin malin)

Trouver les lettres identiques au modèle (Choix entre capitales et script)



4

## Logiciel

(Jeux-pour-tablette.fr)

Reconnaître les lettres de l'alphabet avec paramétrage de l'écriture, police, lettres déjà connues...



5

## Jeu de lettres

- à imprimer ou à recopier -

(la Maternelle de Bambou)

Reconnaître et associer les lettres de l'alphabet dans différentes écritures

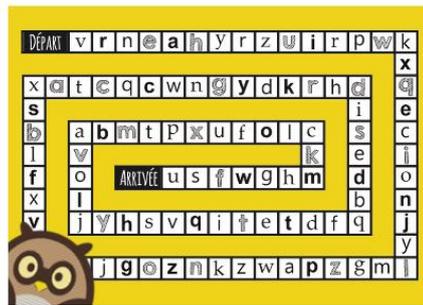


6

### Jeu de l'Oie

- à imprimer ou à recopier -  
(la Maternelle de Bambou)

Reconnaître et nommer les lettres de l'alphabet  
dans différentes écritures

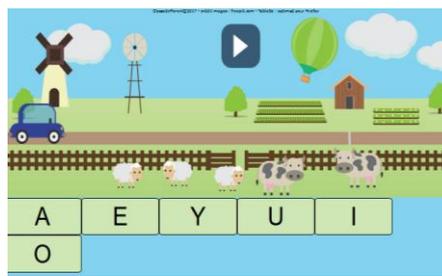


7

### Exercices en ligne

(la Classe de Florent)

Reconnaître les lettres de l'alphabet



8

### Logiciel

(Logicieleducatif.fr)

Discriminer les lettres de l'alphabet



9

### Logiciel

(Logicieleducatif.fr)

Déplacer les lettres de l'alphabet pour les mettre  
en ordre  
(pré-requis : connaître l'alphabet)



10

### Application Tablette

(La maternelle de Servane, Okinres)

Reconnaître les lettres capitales, scripts et  
cursives de manière ludique, avec 10 niveaux  
différents :

- associer la prononciation de la lettre avec son écriture
- associer différents types d'écriture



11

## Vidéos

(Alice CHAREYRON pour le Groupe  
maîtrise de la langue du Rhône)

Vidéos utilisables quand l'enfant a  
commencé à apprendre à écrire avec  
son enseignant

- Tracer les premiers enchaînements :  
boucles, étrécies, ponts, ronds,  
rouleaux.
- les lettres qui présentent des  
similitudes.
- des mots : la semaine, les mois...

